

Regolamento_UNUSUAL CATCH

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa. Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,10€ e 20,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verificano combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simboli Jolly:

- Il simbolo Wild (semplice oppure Viola) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Scatter e Pescatore. Genera inoltre una propria combinazione vincente. Sia la variante Wild semplice che la variante Wild Viola attivano la funzione Cornice Adesiva Jolly; la variante Wild Viola attiva anche la funzione Wild Viola.

Simbolo Speciale:

- Il simbolo Pescatore è un simbolo speciale che non genera una propria vincita, ma attiva il bonus Jolly Pescatore.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Scatter è un simbolo scatter che appare solo durante il Main Game. Non genera una propria vincita, ma attiva la funzione Potenziamento delle Giocate Gratuite, la Giocata aggiuntiva con Scatter Dinamici e il bonus Giocate Gratuite.

Funzione Wild Viola: Ogni volta che un simbolo Wild Viola appare in qualsiasi posizione sui rulli, vengono generati e disposti casualmente sui rulli altri simboli Wild semplice o Wild Viola. I simboli Wild Viola generati da questa funzione riattivano la funzione.

Funzione Cornice Adesiva Jolly: Ogni volta che un simbolo Wild (semplice o Viola) appare in qualsiasi posizione sui rulli, quella posizione viene contrassegnata da una cornice che resta in posizione per le giocate successive. Se un simbolo Wild appare in una posizione già contrassegnata da una cornice il moltiplicatore della cornice aumenta di 1 (fino a un massimo di 5x). Le cornici non hanno un effetto immediato, ma vengono valutate durante il bonus Jolly Pescatore. Lo stato delle cornici viene salvato separatamente per ciascun importo di puntata.

Funzione Potenziamento delle Giocate Gratuite: Sopra ai rulli è sempre visibile una barra di avanzamento il cui stato viene salvato separatamente per ogni importo di puntata. Ogni volta che sui rulli appaiono esattamente due simboli Scatter, viene generato un gettone che fa avanzare la barra di una posizione. La barra si riempie raccogliendo 50 gettoni. Se la barra è piena quando viene vinto il bonus Giocate gratuite, il bonus game verrà giocato con il primo avanzamento Spigola Malvagia già sbloccato nel Percorso Giocate Gratuite (quindi con +5 giocate gratuite e un moltiplicatore di vincita 2x). La barra viene azzerata quando i gettoni raccolti vengono utilizzati in un bonus Giocate gratuite.

Bonus Jolly Pescatore: Questo bonus si attiva ogni volta che un simbolo Pescatore appare in qualsiasi posizione sui rulli. All'attivarsi del bonus, tutte le posizioni contrassegnate da una cornice (si veda la

funzione Cornice Adesiva Jolly) vengono popolate con simboli Wild prima del calcolo delle vincite della giocata. I moltiplicatori indicati sulle cornici si applicano alle vincite di linea in cui è coinvolto il simbolo presente nella cornice stessa. Durante il Main Game al termine della giocata in cui si è attivato il bonus Jolly Pescatore tutte le cornici vengono rimosse; durante il bonus Giocate gratuite le cornici restano in posizione fino al termine delle giocate gratuite.

Giocata aggiuntiva con Scatter Dinamici: Questa funzione si attiva quando compaiono due simboli Scatter nelle tre file superiori della slot. Il giocatore ottiene una giocata aggiuntiva durante la quale i rulli contenenti i simboli Scatter scattano di una sola fila mentre gli altri rulli girano normalmente. Se al termine di una giocata aggiuntiva sono ancora presenti sui rulli solo due simboli Scatter, viene generato un ulteriore gettone per la funzione Potenziamento delle Giocate Gratuite (si veda la descrizione della funzione). La funzione termina quando un simbolo Scatter raggiunge la fila inferiore della slot o quando vengono ottenuti 5 simboli Scatter sui rulli. Se durante questa funzione vengono ottenuti 3 o più simboli Scatter, al termine della funzione si attiva il bonus Giocate gratuite.

Bonus Giocate gratuite: Tre o più simboli Scatter sparsi sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il numero di giocate gratuite vinte dal giocatore dipende dal numero di simboli che hanno attivato la funzione (rispettivamente: 10, 15 o 20 giocate con 3, 4 o 5 simboli).

Durante le giocate gratuite è attivo il Percorso Giocate Gratuite.

Percorso Giocate Gratuite: alle vincite conseguite durante le giocate gratuite viene applicato un Moltiplicatore di vincita che parte da 1x. Sopra alla slot è visibile un percorso che avanza di 1 per ogni simbolo Pescatore che appare sui rulli. Ogni 3 simboli Pescatore raccolti viene sbloccato un avanzamento Spigola Malvagia: il Moltiplicatore passa al livello successivo (nell'ordine: 2x, 3x, 5x e infine 10x) e il giocatore ottiene 5 giocate gratuite ulteriori che si sommano a quelle residue. Possono venir raccolti fino a 12 simboli Pescatore.

Durante le giocate gratuite il bonus Jolly Pescatore non rimuove le cornici (si veda la descrizione del bonus Jolly Pescatore). Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Scatter e non è possibile riattivare il Bonus Game. Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Funzione Scommessa bonus: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Il giocatore può pagare per acquistare un giro della Ruota. Il giocatore può scegliere quanto scommettere entro i limiti proposti; la Ruota è formata da settori rossi e verdi di dimensioni differenti a seconda dell'importo scommesso. L'importo viene scommesso su un giro della Ruota: se la Ruota si ferma su un settore verde, si attiva il Bonus Giocate Gratuite, se si ferma su un settore rosso la puntata è persa. Questa funzione può non essere disponibile al di sopra di una determinata soglia di puntata.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Il giocatore può pagare l'importo indicato per attivare il Bonus Giocate Gratuite. Questa funzione può non essere disponibile al di sopra di una determinata soglia di puntata.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al:

- **Senza Acquista Funzione: 94.07%**
- **Con Acquista Funzione: 94.15%**
- **Con Funzione Scommessa: 94.15%**

